**Техническое задание**

1. Цель – разработать приложение игру на проверку цветоощущения.
2. Требование к приложению:
   1. Графический интерфейс;
   2. Требование к безопасности - нет;
   3. Android 6.0 и выше;
3. Описание приложения:
   1. Правила игры:

В игре 15 раундов. В каждом раунде на прямоугольном поле 3x3 клеток расставлены 8 одинаковых цветных плиток и 1 плитка с другим оттенком этого цвета. При этом в каждом раунде может быть размещено не более одной плитки другого оттенка. Игроку до начала раунда о расстановке плитки с другим оттенком на поле ничего неизвестно. За один ход разрешается открыть одну плитку. Если плитка имеет другой оттенок цвета, то игра продолжается и игрок переходит на следующий раунд, иначе если игрок выбрал плитку с таким же оттенком, как и большинства других плиток, то игра проиграна. Цель игры – пройти все 15 раундом.

1. Тип приложения – \*.Apk файл.